

# Spiele und Ideen mit Flussteinen

@kigaframa

## **Parkour:**

Mit unterschiedlichen Gegenständen wird ein Parkour erstellt.

Am besten eignen sich Stühle, Flussteine, Kissen, Igelkissen, Tische, Bänkli, etc.

Die Kinder unbedingt einbeziehen, denn sie lieben es, mitzuhelfen und mitzugestalten.

Die Kinder bewegen sich frei durch den Parkour, am besten ein Rundlauf, damit alle Kinder in die gleiche Richtung gehen.

## **Parkour (Themeneinstieg):**

Ich nutze den Parkour gerne in der Auffangzeit oder als Einstieg in ein neues Thema.

Auf dem Parkour können Bilder gelegt werden, die zum neuen Thema passen.

Die Bilder werden dafür auf dem Boden oder auf den Gegenständen verteilt, können aber auch rundherum an den Wänden und dem Mobiliar angebracht werden.

Bspw. beim Thema Bauernhof liegen Bilder von Bauernhoftieren, dem Bauernhof, dem Futter, etc. auf.

Nach dem Aufräumen wird im Morgenkreis darüber gesprochen.

«Was habt Ihr gesehen/entdeckt?»

«Was für ein neues Thema könnte es sein?»

Es können auch Rechnungen, Worte, Rätsel oder Aufgaben sein, die die Kinder während des Parkours wahrnehmen und lösen.

## **Reihenfolge:**

Farbkarten ausdrucken und ausschneiden, evtl. laminieren.

Ein Kind oder die Lehrperson gibt eine Reihenfolge vor.

Die Farbkarten werden dafür auf den Boden gelegt.

Ein ausgewähltes Kind läuft/hüpft nun von Stein zu Stein die Reihenfolge ab, ohne den Boden zu berühren.

Zuvor gemeinsam die Farben der Flussteinen benennen und mit den Kindern Regeln bestimmen.

Es hat bspw. 2 x rot und 2 x gelb, da kann gewählt werden welcher Stein genommen wird.



### **Reihenfolge 2:**

Ein Spiel nach dem Prinzip «Ich packe meinen Koffer».

Kind 1 beginnt auf einem Flusstein, bspw. hellblau.  
Kind 2 geht auf den hellblauen Stein und dann auf den roten Stein.

Kind 3 geht auf hellblau, rot und dunkelgrün.

Kind 4 geht auf hellblau, rot, dunkelgrün und orange..

Ziel: Exakt den gleichen Weg gehen und immer 1 Flusstein mehr dazunehmen.

Wie viel Steine bzw. Farben kann sich ein Kind merken?

### **Farbenwürfeln:**

Farbwürfel ausdrucken, falten und kleben.

Ein Kind würfelt und hüpfet auf die entsprechende Farbe.  
Nun darf es 3-5 Kinder nennen, die nacheinander würfeln und die Farbe nennen. So werden gleich auch die Namen der Kinder geübt und alle einbezogen.

Das Kind hüpfet dann auf die jeweiligen Flussteine.

Nach dem Würfeln wird gewechselt.

Wenn es zu lange dauert, weniger Kinder aufrufen oder mehrere Würfel vorbereiten. So kann parallel gewürfelt werden.

### **Variante mit Zahlen/Würfelaugen:**

Es können auch Zahlen oder Würfelaugen auf die Flussteine geklebt werden.

So die entsprechenden Zahlen würfeln oder beschreiben.

Bspw. «Was gibt 5-2?»

Das Kind muss auf den Flusstein mit der Zahl 3.

### **Variante mit Lauten:**

Es können auch Anlaute oder Buchstaben auf die Flussteine geklebt werden.

Dann die entsprechenden Anlaute nennen oder passende Worte dazu finden.

Bspw. «Apfel» und das Kind muss auf den Flusstein mit dem Laut A.

«Spring auf den Laut O und nenne ein Wort?» - Oma



### **Fischen:**

Fische ausdrucken, ausschneiden und laminieren.  
Büroklammern anbringen, damit mit einem Magnet gefischt werden kann.

Mit einem Holzstab, einer Schnur und einem Magnet wird eine Angelrute gebastelt.

Die Flussteine um einen «Teich» aus blauem Stoff o.ä legen.  
In den Teich kommen dann die Fische oder die Dinge zum Angeln.

Dies können wieder Rechnungen, Zahlen, Buchstaben, Laute, Wörter, Bilder, etc. sein.

Ein Kind gibt die Aufgabe, ein anderes fischt den entsprechenden Fisch/Gegenstand.

Es macht auch als Wettkampf Spass, wenn 2 Kinder gegeneinander antreten.

Bspw. mit Wortschatzkarten passend zum Thema.

«Wer fischt zuerst das Huhn?» (Bildkarte Huhn)

«Was gibt 4-2?» (Zahlenkarte 2)

### **Rätsel:**

Die Flussteine werden in 2 Reihen gelegt.

Ein Kind oder die Lehrperson stellt Rätselfragen, Rechnungen oder Aufgaben.

Bspw.

«Wer hat den Apfelkuchen gestohlen?» - Lieselotte

«Wie nennt man das männliche Huhn?» - Hahn / Gockel

«Wie viel ist  $3 \times 5$ ?» - 15

Wer die korrekte Antwort hat, darf 1 Flusstein vorwärts gehen.

Wer ist zuerst im Ziel?

### **Freies Ausprobieren:**

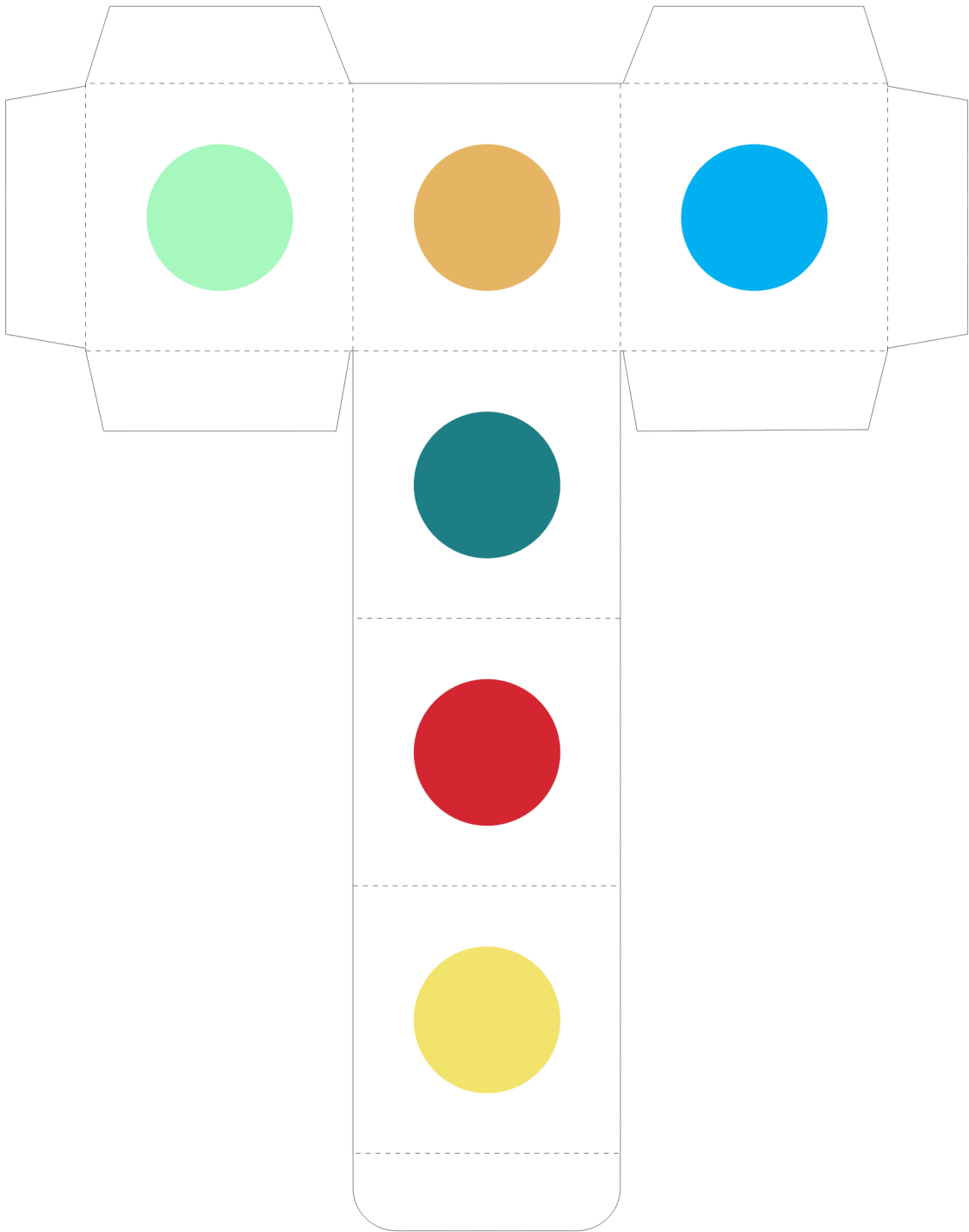
Stapeln, kippen, drehen, bauen, ..

Die Kinder einfach ausprobieren lassen und geniessen.

Die Flussteine werden gerne im Rollenspiel benutzt, sind vielleicht einmal ein Hut oder ein Steuerrad..

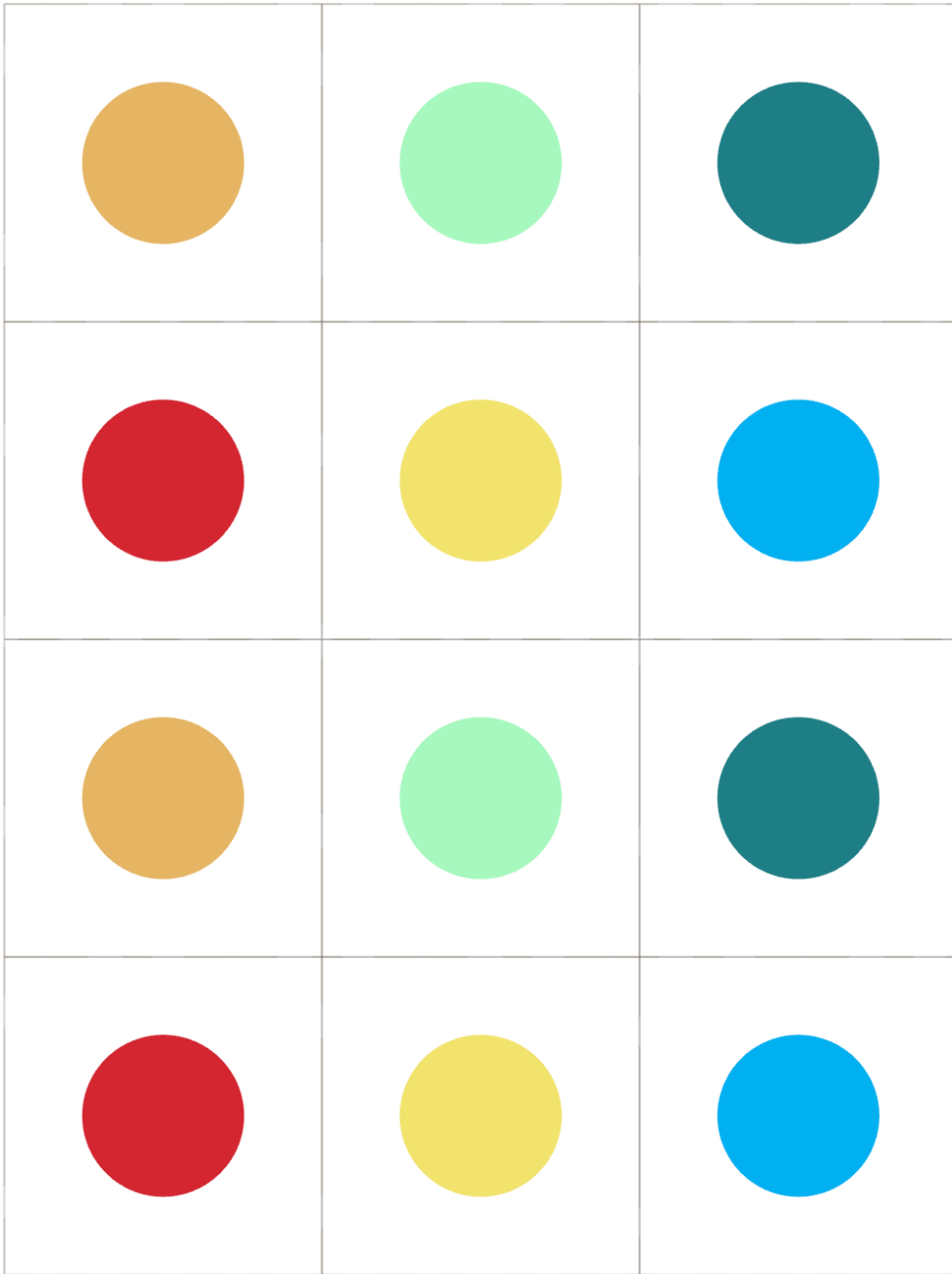
Auf jeden Fall viel Freude und Spass damit!





@kigaframa





@kigaframa

